



Fiche atelier

La roue de Tarek

*Poèmes et illustrations
de Mathilde Chèvre*

Proposition d'un atelier d'écriture et illustration

« La valise magique de Tarek »

Association Le Port a jauni.

Animation d'ateliers de réalisation de livres avec des enfants, adolescents, adultes.
Édition d'albums et de poésies pour la jeunesse en français et en arabe

Cette fiche est une trame de l'atelier. Ce dernier est adaptable à vos demandes et vos publics.
Rémunération au tarif de la charte, voir lien suivant:
<https://www.la-charte.fr/inviter-charliste/recommandations-tarifaires/>

En deux mots

Le point de départ de l'atelier est le livre bilingue en français et en arabe, *La roue de Tarek*, qui nous sert de trame au fil tout au long de la séance.

Animation d'un atelier où l'on lit,
découvre des techniques de dessins,
les secrets de la fabrication du livre et de son illustration,
où l'on joue autour du livre.

Déroulement de l'atelier

- Lecture bilingue de l'album *La roue de Tarek* (Mathilde Chèvre, Le port a jauni, 2007)

• Découverte de la "valise magique de Tarek"

Cette valise est conçue comme un "cabinet de curiosité" : on l'ouvre et on découvre. Des dessins originaux, à la plume, en peinture, en gravure, des photos, des outils, des tampons, etc. qui ont servi à réaliser les illustrations du livre.

La valise contient des photos qui ont servi au dessin, et des dessins pris en photos. Où est la vérité dans tout ça ? Qu'est-ce qui est inventé ? Qu'est-ce que c'est, dessiner ?

Un premier jeu consiste à regarder, découvrir, retrouver des images du livre dont on peut recomposer les éléments, deviner comment et pourquoi c'est fait.

• Les jeux de la "valise magique de Tarek"

Puis on referme la valise. Son couvercle sert de plateau de jeu :

- jeu de carte où l'on apprend à dire 8 mots en français et en arabe
- jeu de composition d'image avec des dessins et des rodhoïdes
- jeu d'illustration d'un accordéon en transformant une forme en trois déclinaisons, comme la roue se transforme dans le livre.

• Les kakémonos de la "valise magique de Tarek"

La valise contient 5 kakémonos qui permettent de regarder les images du livre en grand format durant la lecture bilingue et tout au long de l'atelier.

Ces kakémonos sont très faciles à installer grâce aux œillets d'accroche. On peut aussi les fixer aux murs avec une pâte prévue dans la valise.

Conditions de réalisation

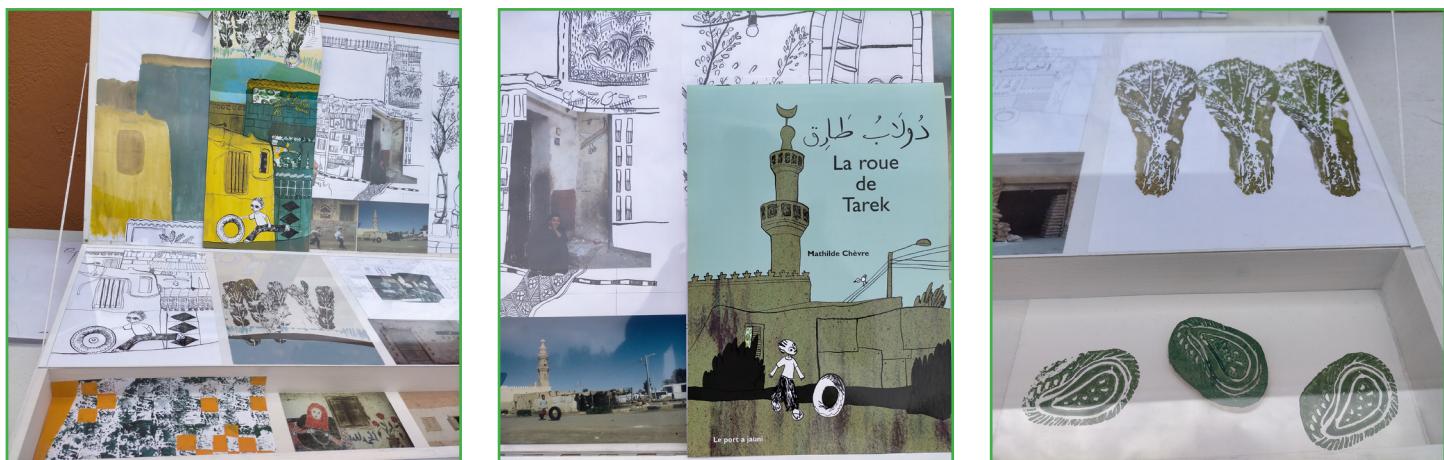
Cet atelier ne nécessite aucun dispositif particulier. La valise arrive avec Mathilde Chèvre dans la classe, on la pose sur une table.

Durée : entre 1h et 1h30 – on peut étendre la durée en complétant la découverte de la valise et de ses jeux par un atelier de réalisation de livre avec les enfants ou participants. Dans ce cas, atelier d'une demi-journée

Atelier animé par l'autrice et illustratrice, Mathilde Chèvre.

Association loi 1901 – N°SIRET 441 055 084 00046 - Code APE 94990

La valise magique de Tarek



Les jeux de Tarek

